

## 回 Hotel **Tours**

22. - 23.10.2024



## Casa al Sole St. Ulrich|Gröden

Studio Architekten Mahlknecht Comploi Arch. Thomas Mahlknecht, Arch. Igor Comploi





Gebaut wurde das Haus in der 30- iger Jahren von den Urgroßeltern des heutigen Besitzers. Bis zum Jahre 1963 wurde das Haus von den Großeltern geführt.

Von 1963 bis 1985 war die "Pensione al Sole" verpachtet. Von 1986 bis 2014 wurde das Haus als Ferienhaus für Familien und Jugendliche von der Pfarrei von Carviago (RE) geführt. Von 2015 bis 2019 war das Haus ein Flüchtingsheim.

Die heutigen Besitzer, nach Jahren der Arbeit im Hotel von Michail Costa in Badia, beschlossen schliesslich das Haus umzubauen und selbst zu führen. Nach jahrelanger Planung begannen im Jänner 2020 die Umbauarbeiten und das Casa al Sole öffnete die Türen für die Gäste im August 2020.

Beim Umbau wurde darauf geachtet, alles Originale zu erhalten und zu sanieren. Um die Zimmer mit Bädern auszustatten und einen Lift einzubauen, wurden präzise, beinahe chirurgische Eingriffe vorgenommen. Durch die Ausführung in Rohstahl kann der Betrachter neue versetzte Wände und geschlossene Öffnungen klar ablesen. Ebenso wurde die Böden bei den abgebrochenen Wänden in Rohstahl ausgeführt und sind somit, wie Narben, deutlich sichtbar.

Die historischen Fenster und Türen wurden saniert. Ebenso wurden die originale Holztreppe und die bestehenden Böden instand gesetzt.

Die Einrichtung ist zurückhaltend in Material, Form und Farbe. Ergänzt wurde die Einrichtung mit restaurierten historischen Möbeln aus den 30er Jahren, welche als willkommene Akzente wirken. Besonderer Wert wurde auf die Beleuchtung gelegt.

Das Haus steht mitten im Dorf und wurde in dieses eingebunden, indem die Bar tagsüber auch für die Dorfbewohner offen steht.

Auch die Fassaden widerspiegeln die Entstehungszeit, mit den Elementen des Rationalismus.

Dieses Haus steht für unser Konzept der Nachhaltigkeit auf jeder Ebene, welches Bescheidenheit, Einzigartigkeit und Individualität in den Vordergrund stellt.













